PROBABILITE - Calculatrice

# Casio graph 25+ pro

## Pour générer un nombre aléatoire entre 0 et 1

 ()(Prob) (Rand) (Ran#)

Vous devez voir à l'écran:  puis faire 

Vous obtenez alors un écran .

## Pour générer un nombre entier aléatoire entre 1 et 6 (lancer de dé)

 () (Prob) (Rand) (Int) 

Vous devez voir à l'écran:  puis faire 

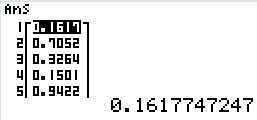
Vous obtenez alors un écran .

Si vous souhaitez faire une simulation pour un lancer de pièce (2 issues) alors remplacer 6 par 2

## Pour générer un liste de 10 nombres aléatoires entre 0 et 1

(List) (Seq)  ()(Prob) (Rand) (Ran#) (N) 

Vous devez voir à l'écran:  puis faire 

Vous obtenez alors un écran .

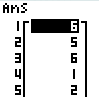
Pour voir l'ensemble des résultats utiliser les flèches du bas 

## Pour simuler 50 lancers d'un dé à 6 faces numérotés de 1 à 6

 () (Prob) (Rand) (Int) 

Vous devez voir à l'écran:  puis faire 

Vous obtenez alors un écran .

Vous obtenez alors un écran .

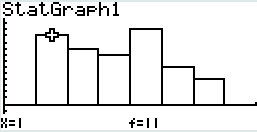
Pour voir l'ensemble des résultats utiliser les flèches du bas 

***ou pour avoir le nombre de fois chaque valeur faire***

 () (Prob) (Rand) (Int) (List)

Vous devez voir à l'écran:  puis faire 

()(TOOL)  (SRT-A) ()(Graph)  (SET)  (GPH1)  (bas) ()(Hist)  (bas) (LIST)  (bas) (1) (GPH1)  (trace)

 Il y a donc 11 fois la valeur 1 se déplacer avec  (droite pour voir les autres valeurs)

PROBABILITE - Calculatrice

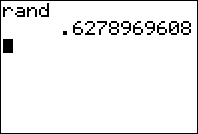
# TI 82 / TI83

**Attention simulateur en anglais**

## Pour générer un nombre aléatoire entre 0 et 1



Faire 3 fois la touche

Sur écran 

## Pour générer un nombre entier aléatoire entre 1 et 6 (lancer de dé)



Faire 3 fois la touche

Sur écran 

Si vous souhaitez faire une simulation pour un lancer de pièce (2 issues) alors remplacer 6 par 2

## Pour générer un liste de 10 nombres aléatoires entre 0 et 1



Faire 3 fois la touche

Sur l'écran  pour voir l'ensemble des résultats se déplacer avec la flèche

## Pour simuler 50 lancers d'un dé à 6 faces numérotés de 1 à 6



Faire 3 fois la touche

Sur l'écran  pour voir l'ensemble des résultats se déplacer avec la flèche

***ou pour avoir le nombre de fois chaque valeur faire***

 (le nom de la liste doit être en noir)  

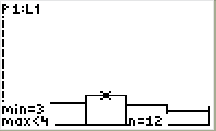
Vous obtenez les valeurs dans le tableau.



Les valeurs sont triées





 Vous obtenez 12 valeurs de 3