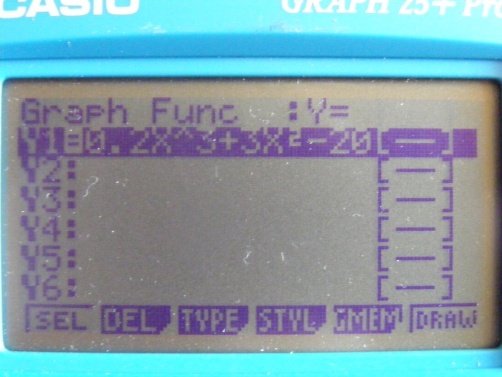
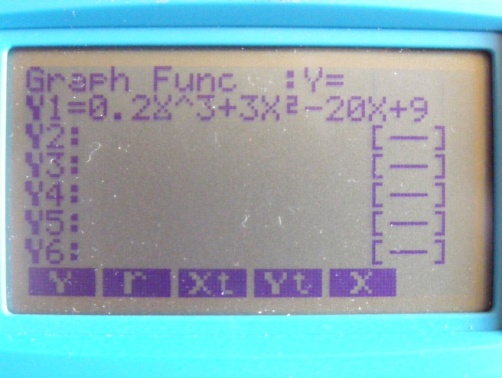
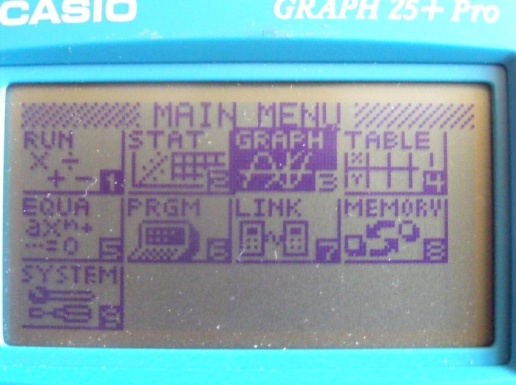


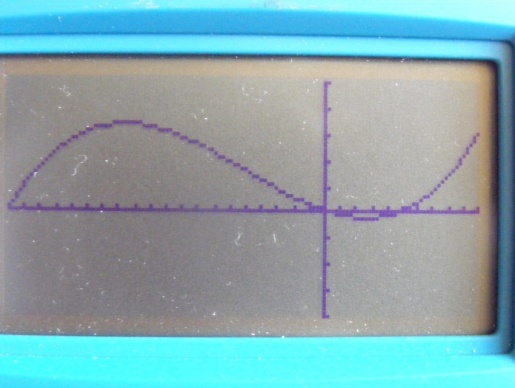
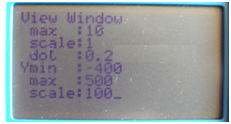
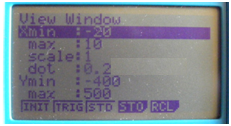
**Pour créer un graphique de fonction** :

* Appuyer sur la touche l’écran ➀ s’affiche puis appuyer sur la touche et taper la fonction dans « Y1 = ………… ». Les écrans ➁ puis ➂ s’affichent.



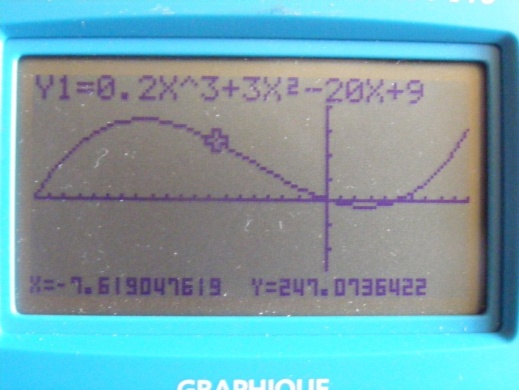
Ecran ➀ Ecran ➁ Ecran ➂

* Appuyer sur les touches puis . L’écran ➃ s’affiche. Entrer les valeurs de l’intervalle sur lequel la fonction est définie. On peut à l’aide du curseur se déplacer et voir l’écran ➃bis.



Ecran ➃ Ecran ➃bis Ecran ➄

* Appuyer sur la touche . L’écran ➂ réapparaît. Appuyer sur la touche, la courbe se trace (écran ➄)



**Pour se déplacer sur le graphique** :

* Appuyer sur la touche puis (trace) et déplacer le curseur. L’écran ➅ s’affiche.

Pour modifier le pas du curseur, (si une valeur précise de « x » vous intéresse) :

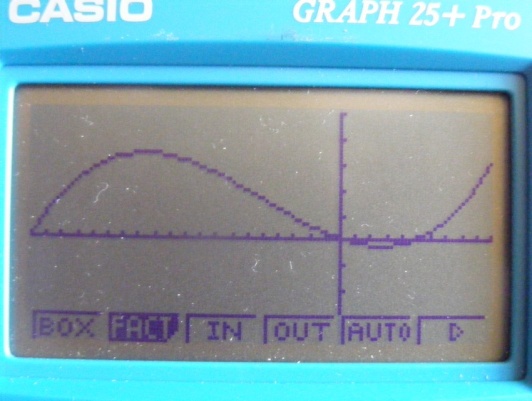
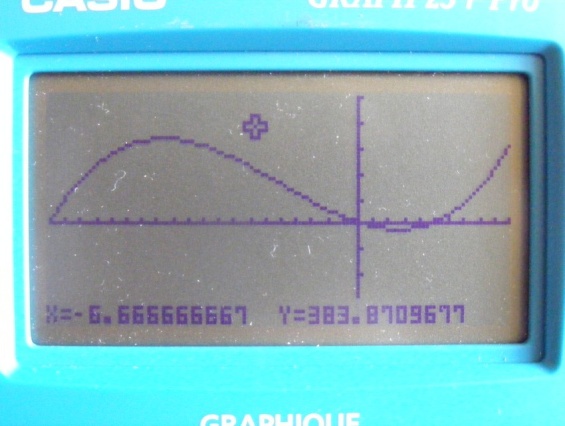
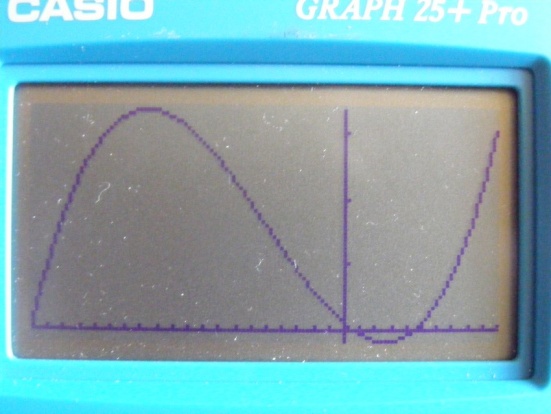
* Appuyer sur les touches puis Ecran ➃ et entrer la valeur Ecran ➅

de pas qui vous intéresse dans « dot ».

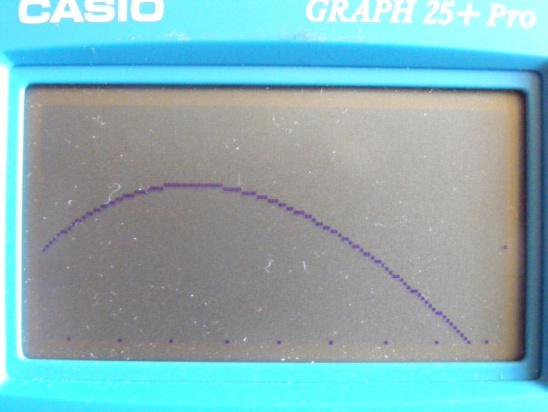
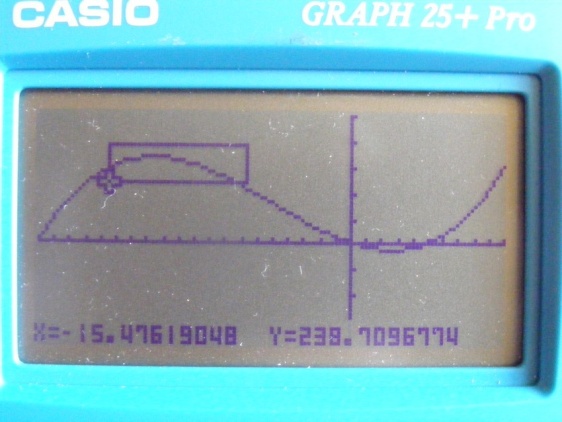
* Appuyer sur la touche pour retourner au graphique puis déplacer le curseur.

**Pour zoomer sur une partie du graphique** :

* appuyer sur la touche puis (zoom). L’écran ➆ s’affiche.

Ecran ➆ Ecran ➇ Ecran ➈



Ecran ➀🄋 Ecran ➀➀

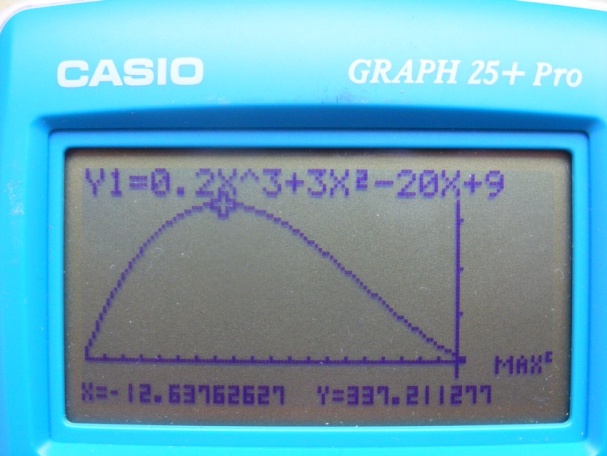
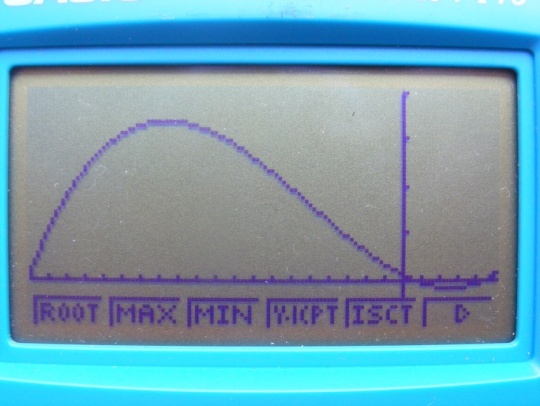
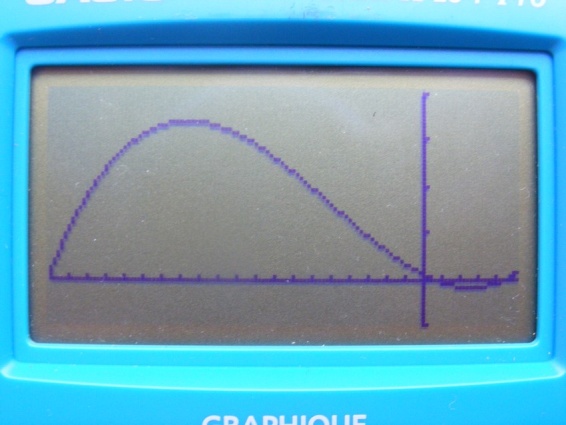
* appuyer sur la touche (auto), le meilleur cadrage se fait (Ecran ➇)

pour n’agrandir qu’une zone du graphique :

* appuyer sur la touche puis (zoom). L’écran ➆ s’affiche.
* appuyer sur la touche (box), un point clignotant apparaît. Ecran ➈.
* Déplacer ce point pour qu’il soit dans le coin du rectangle de la zone à zoomer.
* Appuyer sur
* A l’aide des flèches du curseur, étirer la zone dans le sens de la longueur puis de la largeur, un rectangle se forme. Ecran ➀🄋
* Appuyer sur , la zone désirée est agrandie sur toute la largeur de l’écran. Ecran ➀➀

**Pour déterminer le maximum ou le minimum**: 2 possibilités

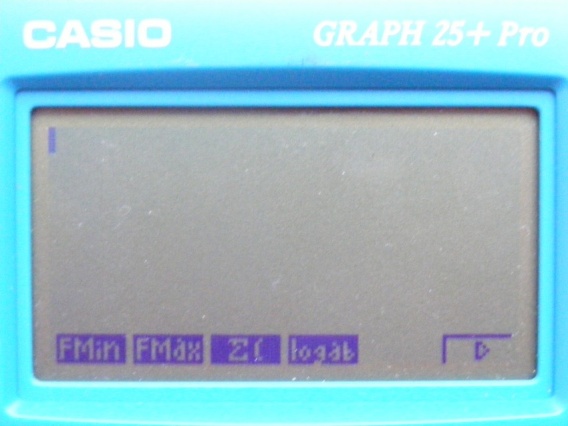
A partir du graphique, écran ➄.



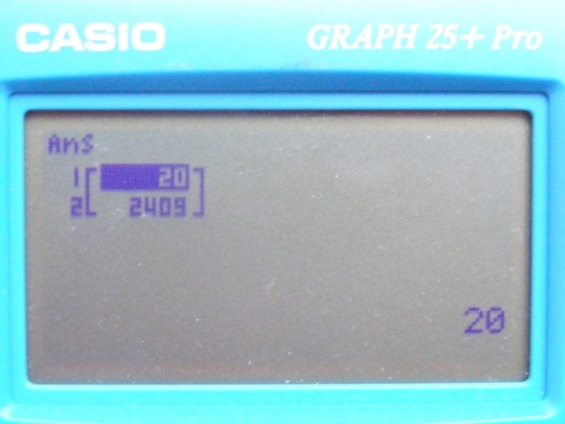
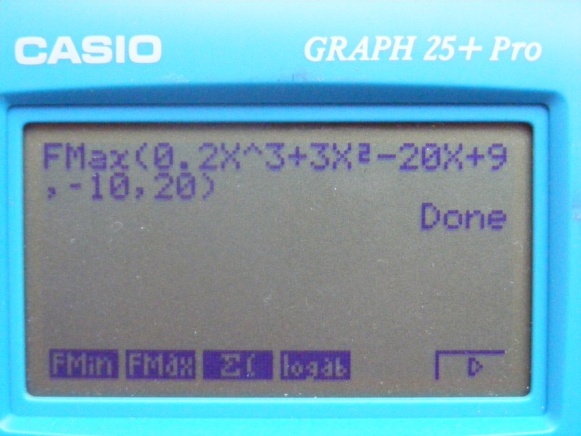
Ecran ➄ Ecran ➀➁ Ecran ➀➂

* appuyer sur la touche puis . Ecran➀➁. Puis sur . Le max s’affiche comme sur l’écran ➀➂.

A partir de l’expression algébrique de la fonction :



Ecran ➀➃ Ecran ➀➄ Ecran ➀➅



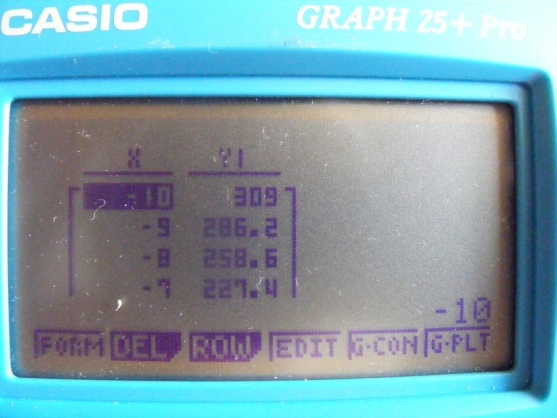
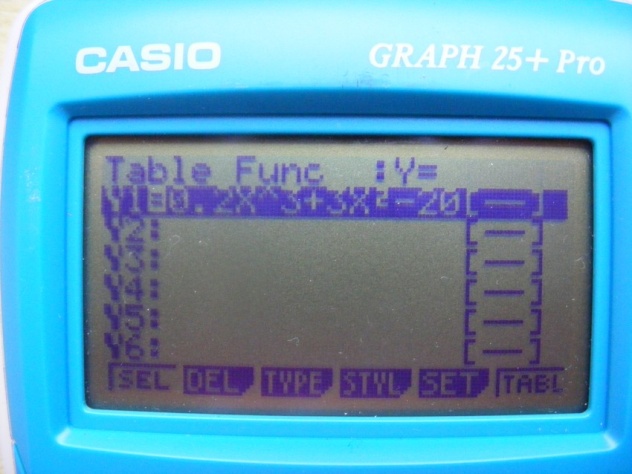
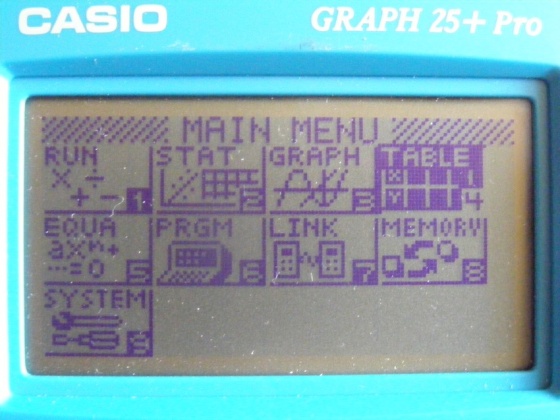
Ecran ➀➆ Ecran ➀➇ Ecran ➀➈

* Appuyer sur la touche l’écran ➀➃ s’affiche puis appuyer sur la touche ou sélectionner « 1 » avec le curseur puis . Un écran vide s’affiche
* Appuyer sur la touche (écran ➀➄) puis sur puis sur (écran ➀➅).
* Appuyer sur la touche (écran ➀➆).
* Taper dans la parenthèse : (**expression de la fonction, borne inférieure, borne supérieure**) Ecran ➀➇ puis . L’écran ➀➈ apparaît. Done n’apparaît que si vous avez appuyé une deuxième fois sur .

Attention : Les valeurs affichées sur la photo de l’écran ➀➈ ne sont pas les bonnes !!

**Pour utiliser la table des valeurs** :

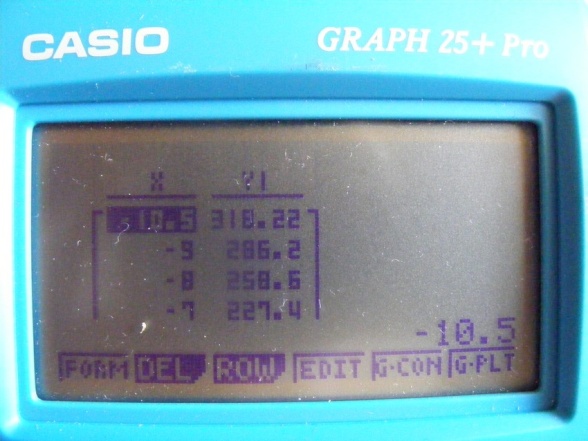
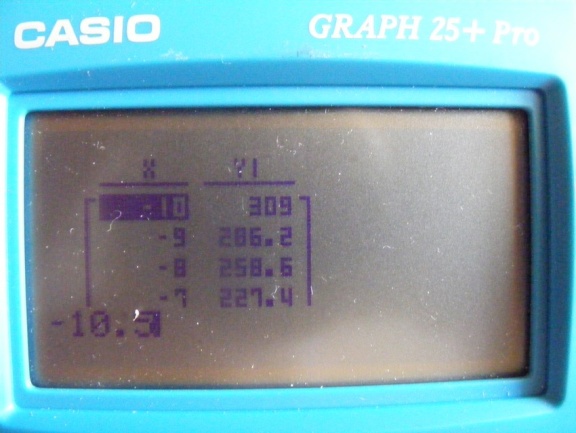
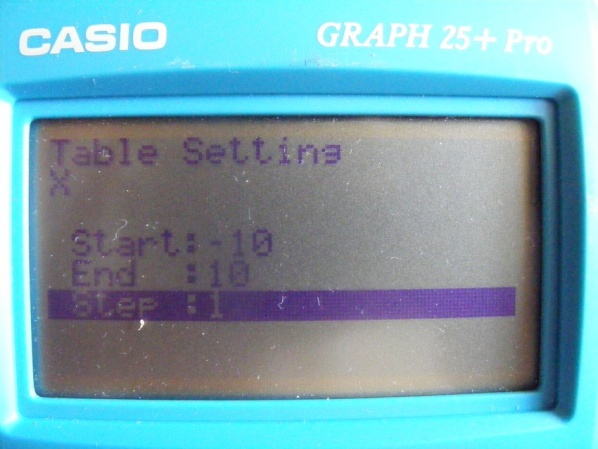
* Appuyer sur la touche l’écran ➁🄋 s’affiche puis appuyer sur la touche ou sélectionner « table » avec le curseur puis . L’écran ➁➀ s’affiche.



Ecran ➁🄋 Ecran ➁➀ Ecran ➁➁

Pour régler le pas de la table, le début et la fin de l’intervalle :

* Appuyer sur la touche (écran ➁➂).
* Entrer les valeurs de début et de fin d’intervalle et le pas entre les valeurs de « *x* » puis appuyer sur .
* Appuyer sur pour revenir à la table. Ecran ➁➁.
* Vous pouvez vous déplacer à l’aide du curseur pour lire les valeurs.



Ecran ➁➂ Ecran ➁➃ Ecran ➁➄

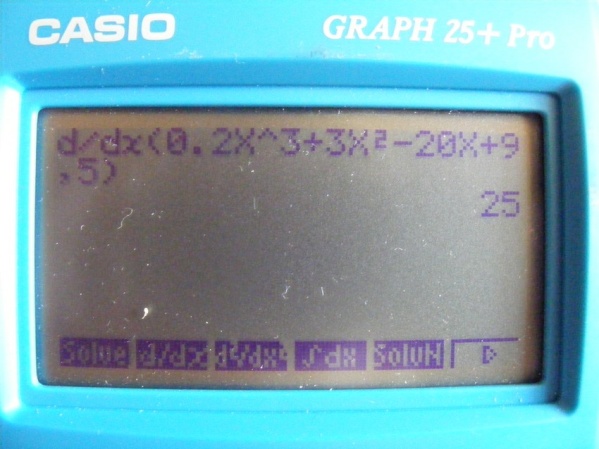
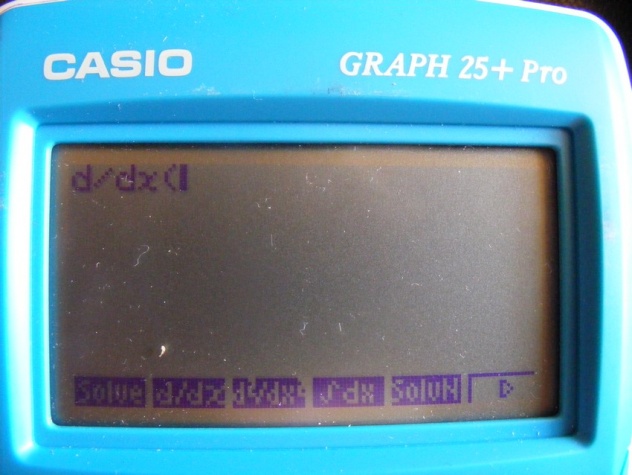
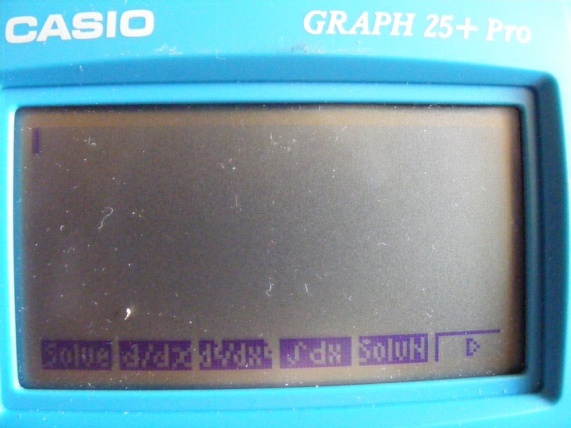
Pour trouver une valeur hors du pas (**ex** : trouver f(-10,5) si le pas de la table est de 1) :

* Appuyer sur la touche (écran ➁➃).
* Entrer la valeur de « *x* » désirée puis appuyer sur . Ecran ➁➄.

**Pour déterminer le coefficient directeur de la tangente**: (nombre dérivé)

* Appuyer sur la touche l’écran ➀➃ s’affiche puis appuyer sur la touche ou sélectionner « 1 » avec le curseur puis . Un écran vide s’affiche
* Appuyer sur la touche (écran ➀➄) puis sur (écran ➁➅) puis sur (écran ➁➆).
* Taper dans la parenthèse : (**expression de la fonction, valeur de « *x* »** ) Ecran ➁➇ puis .

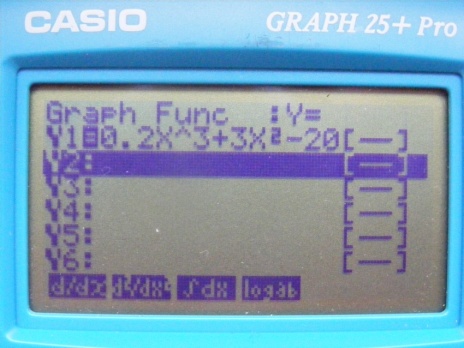
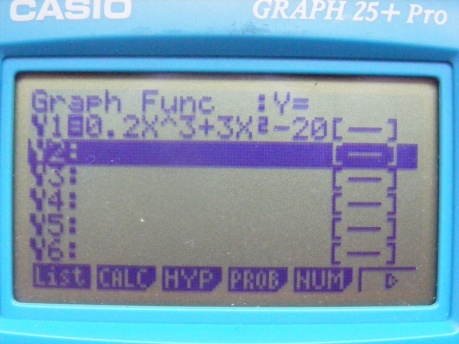
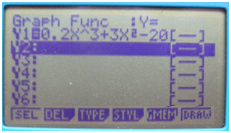
La valeur du nombre dérivé (ici f’(5) = 25) apparaît seulement après avoir appuyé sur .



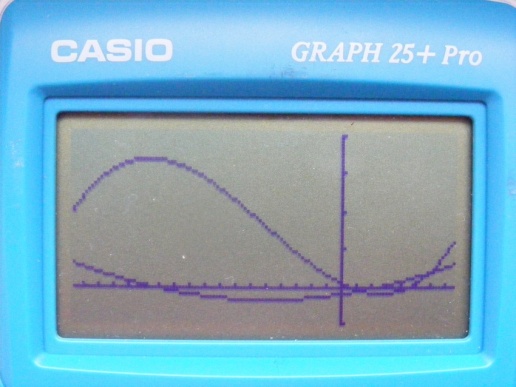
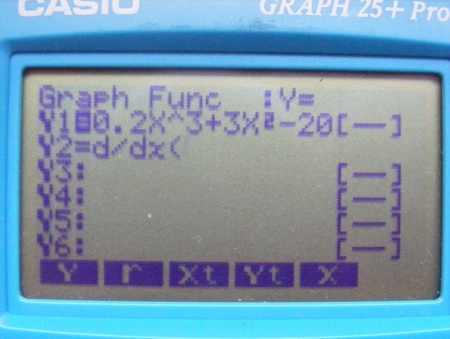
Ecran ➁➅ Ecran ➁➆ Ecran ➁➇

**Pour tracer les courbes de f et celle de f ’ sur le même écran**:

* Appuyer sur la touche l’écran ➀ s’affiche puis appuyer sur la touche . L’écran ➁➈ s’affiche.
* Appuyer sur la touche (écran ➂🄋) puis sur (écran ➂➀) puis sur (écran ➂➁).
* Appuyer sur la touche (Y) puis taper « 1 » et fermer la parenthèse. Appuyer sur puis . Ecran ➂➃.



Ecran ➁➈ Ecran ➂🄋 Ecran ➂➀



Ecran ➂➁ Ecran ➂➂ Ecran ➂➃